

MUNICIPIO DE TEPEMAXALCO PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 30 de Septiembre de 2024
(Cifras en pesos)

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del periodo 2	Abonos del periodo 3	Saldo final 4=(1+2-3)	Variación del periodo 5=(4-1)
ACTIVO	17,885,900.33	48,964,867.58	39,258,449.38	27,592,318.53	9,706,418.20
ACTIVO CIRCULANTE	823,864.82	42,524,093.35	39,258,449.38	4,089,508.79	3,265,643.97
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	627,381.80	16,054,151.81	15,197,721.43	1,483,812.18	856,430.38
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	186,481.84	26,469,941.54	24,060,727.95	2,595,695.43	2,409,213.59
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	10,001.18	0.00	0.00	10,001.18	0.00
INVENTARIOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ALMACENES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDAS O DETERIORO DE ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ACTIVO NO CIRCULANTE	17,062,035.51	6,440,774.23	0.00	23,502,809.74	6,440,774.23
INVERSIONES FINANCIERAS A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES A LARGO PLAZO	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
BIENES INMUEBLES, INFRAESTRUCTURA Y CONSTRUCCIONES EN PROCESO	16,008,837.75	6,217,546.83	0.00	22,226,384.58	6,217,546.83
BIENES MUEBLES	3,391,328.56	223,227.40	0.00	3,614,555.96	223,227.40
ACTIVOS INTANGIBLES	110,200.00	0.00	0.00	110,200.00	0.00
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y AMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-2,448,330.80	0.00	0.00	-2,448,330.80	0.00
ACTIVOS DIFERIDOS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ESTIMACIÓN POR PÉRDIDA O DETERIORO DE ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
OTROS ACTIVOS NO CIRCULANTES	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

MUNICIPIO DE TEPEMAXALCO PUEBLA

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
Del 1 de Enero al 30 de Septiembre de 2024
(Cifras en pesos)

C. GILBERTO PEREZ PEREZ
PRESIDENTE MUNICIPAL

C. FRANCISCO LINARES TEJEDA
TESORERO MUNICIPAL

C. RAMIRO CEREZO PEREZ
SECRETARIA GENERAL